



Prawdziwa **Zielona Szkoła** !

„Żurawiniec” – Pobyt na Zielonej Szkole dla klas 4-6 Szkoły Podstawowej Pobyty 2-dniowe Wiosna i jesień 2024r.

O NAS:

„**Żurawiniec**” to urokliwy zakątek wśród pól, lasów i jezior na skraju Puszczy Noteckiej, gdzie przywitają Was przyjazne klimaty, ciepła atmosfera i życzliwość. Obiekt posiada pokoje z łazienkami, salę z kominkiem, salkę (100m²) z lustrami do ćwiczeń, zajęć tanecznych i sportowych.



Duży, ogrodzony teren przylegający do lasu, gdzie znajdują się boiska do gry w piłkę nożną, siatkówkę plażową, kometkę, stół do gry w tenisa stołowego, piłkarzyki oraz zadaszone miejsca przy ognisku, co sprzyja aktywnemu spędzaniu czasu i integracji grupowej.



W okolicy znajdują się liczne jeziora, rzeka Warta z czynnym przewozem promowym. Nad okolicznymi jeziorami spotkać można czaple siwe i białe, żeremia bobrów, a tuż obok domu, na łące, wiosną i latem można posłuchać i podziwiać żurawie. Najbliższe miasta to Międzychód (15km), Sieraków (12km). Odległość od Poznania to ok. 90km.



Zapewniamy pełne wyżywienie, napoje i herbatę w termosach dostępne przez cały dzień.

Żurawiniec zapewnia kameralne warunki pobytu. W Żurawińcu będzie gościć tylko Państwa grupa (przy il. Uczestników od 30), możliwe łączenie oddzielnych mniejszych grup po uzgodnieniu lub kalkulacji dla grup poniżej 30 uczestników.

Opiekunów zapraszamy nieodpłatnie! Jeśli potrzeby są inne niż 1 opiekun /10 uczestników prosimy o informację, aby przygotować ofertę.

JAK SPĘDZIĆ CZAS PODCZAS WYJAZDU DO ŻURAWIŃCA? OTO PROPOZYCJE:

ZAJĘCIA DYDAKTYCZNE:



ZAMEK OPALIŃSKICH-najstarsze dzieje zamku w Sierakowie skrywa mgła tajemnicy. Za czasów Opalińskich w VII wieku- zamek był rozbudowywany, był to najlepszy czas w jego historii. Krzysztofa Opalińskiego otaczał bardzo liczny dwór, samych pokojowców posiadał 24, zaś jego rezydencja słynęła ze splendoru. Wojewoda poznański zastąpił jako miłośnik sztuki, znakomity poeta i

pisarz . O historycznych korzeniach regionu opowiada przewodnik oraz sam XVII-wieczny wojewoda wielkopolski Piotr Opaliński! Jego „mówiący portret” pojawił się w zamku w ramach projektu „Sarmackie korzenie”. Uczestnicy wezmą również udział w lekcji muzealnej z wybranego tematu: „Archeologia-nauka o przeszłości” lub „Życie w XVII-wiecznym zamku”.



WARSZTATY GINĄCYCH ZAWODÓW W MNISZKACH

Centrum Edukacji Regionalnej i Przyrodniczej to ośrodek założony w wyremontowanych dawnych budynkach folwarcznych. Tu uczestnicy poznają tajniki ginących zawodów. Trasa zwiedzania połączona z zajęciami edukacyjnymi prowadzi przez specjalnie przygotowane stanowiska – od kowala poprzez warsztat bednarsko – stolarski, rybaka, pszczelarza, szewca, praczki, do składu kolonialnego i wnętrza dawnej kuchni, czy klasy szkolnej. Na wszystkich tych stanowiskach uczestnicy mogą próbować kucia, przymierzają siuńdy, pracują przy urządzeniu zwanym „kobyłka”, poznają pracę szewca i samodzielnie mogą przyciąć skórzane rzemyki, zaglądnąć do wnętrza ula, poznają duszę żelazka, dowiadują się co można było kupić w składzie kolonialnym i w czym paliło się kawę, poznają naczynia kuchenne i ich przeznaczenie. Dodatkową atrakcją dla młodszych i starszych są warsztaty: wikliniarski, stolarski, świecownika (możliwość zamówienia za dodatkową opłatą, ok. 20 zł- aktualny cennik na stronie www.mniszki.pl będzie podany w 2024r.).



CENTRUM EDUKACJI EKOLOGICZNEJ W CHALINIE

Ośrodek w Chalinie koncentruje się na ochronie środowiska. Niezwykłego klimatu dodaje odrestaurowany stary dwór. Udostępnia on ekspozycję przyrodniczą, dotyczącą konwencji waszyngtońskiej, zagrożeń środowiska oraz zwierząt, występujących w Sierakowskim Parku Krajobrazowym, minerałów oraz plastyczne przedstawienie elementów jaskini. Przy samym Ośrodku znajduje się park przydworski (5 ha). Jest to ostoja nieskażonej przyrody. Rosną tam wielowiekowe drzewa: kasztan jadalny (570 cm obwodu); platan (470 cm obwodu); lipa (400 cm obwodu); chojna kanadyjska (240 cm obwodu). Ciekawostką jest dąb, rozmnożony wegetatywnie ze sławnego dębu "Robin Hood" z lasu Sherwood. Przy odrobinie szczęścia, w jego konarach, można podglądać urocze gryzonie – popielice. Zwiedzanie ośrodka to nie tylko budynki i wystawa, niewątpliwie równie ciekawa jest wycieczka terenowa podczas której rozpoznawać będziemy gatunki drzew i podziwiać piękno otaczającej ośrodek przyrody.



MIĘDZYRZECKI REJON UMOCNIONY- zwiedzanie podziemi Międzyrzeckiego Rejonu Umocnionego (MRU). Są one bezcennym zabytkiem sztuki fortyfikacyjnej XX w. w Polsce i jednym z najciekawszych w Europie, stanowią najatrakcyjniejszy obiekt krajoznawczy Ziemi Międzyrzeckiej. Wielkie zainteresowanie budzi historia budowy, architektura obiektów obronnych oraz największy w Europie rezerwat nietoperzy. Tam też

ukrywane były zrabowane przez Niemców w czasie II Wojny Światowej skarby kultury z „Kraju Warty”.



„A KTO W PUSZCZĘ SIĘ ZAPUSZCZA...”

Puszcza Notecka na mapie to zielona plama, otoczona dwoma niebieskimi wstęgami rzek- Warty i Noteci, jeden z największych obszarów leśnych w Polsce. Wśród bogatej fauny spotkać tu można jelenie- najbardziej charakterystyczne zwierzęta dla tych terenów: dziki, sarny, wilki, bobry, wydry, gniazdują bieliki, czaple, bociany, dzięcioły czarne i zielone, dudki, żurawie, i wiele innych. Od paru lat, po przeszło 100 latach nieobecności, w Puszczy pojawiły się również wilki, których jest tu kilkanaście, zebranych w 3 watahach. Świat mieszkańców Puszczy Noteckiej uczestnicy poznają podczas fascynujących gawęd przyrodniczych. Tu nie ma miejsca na nudę, jest dużo śmiechu, wiadomości same zapadają w pamięć!



Cały blok zajęć jest doskonałym uzupełnieniem wiedzy z zakresu przyrody, ekologii oraz elementów etnografii i kultury regionu.

ZAJĘCIA REKREACYJNE:

Zajęcia gwarantują aktywny wypoczynek i integrację. Uczniowie nie mają często okazji, aby poznawać się w codziennych, nie tylko szkolnych sytuacjach, przebywać ze sobą, poznawać swoje zainteresowania, upodobania, budować i wzmacniać przyjaźnie. Umożliwiają pracę nad budowaniem pozytywnych relacji w zespole klasowym, kontaktu z przyrodą i odpoczynku od pędzącej cywilizacji. Dla Państwa – pedagogów- będzie to możliwość obserwacji relacji między uczniami w innym otoczeniu niż klasowe. A dla wszystkich świetna zabawa!



Warianty zajęć są tak przygotowane, aby w razie niepogody częściowo mogły być przeprowadzone w Sali rekreacyjnej i na zadaszonym tarasie.

Dla klas 4-6 proponujemy 5 programów zajęć:



BEZBŁĘDNY RYCERZ- trochę o dawnych czasach, zabawa i podpłytki

Wyruszymy w dawne czasy i dowiemy się jak wyglądał dzień średniowiecznego rycerza, który wiadomości nie odczytywał ze smartfonu, lecz od posłańców, na miejsca walki przemieszczał się bez GPS, a damy bynajmniej nie zaopatrywały się w swoje piękne stroje i ozdoby w sklepach odzieżowych ;). O tym jak wyglądał rycerski rynsztunek i stroje Panien dowiedziecie się na pełnym emocji spotkaniu z rycerzem i średniowieczną damą, którzy również zaprezentują pokazową walkę na miecze.



Podróż w czasie uczestnicy rozpoczynają od **opowieści o życiu Słowian** przed tysiącem lat – o ich ubraniach, o sposobach pozyskiwania pożywienia, o wierzeniach i zwyczajach. Programy prowadzą pasjonaci, historycy z sercem do przygody! Instruktorzy prowadzący zajęcia pokazują i pozwalają dotknąć rzeczy wzorowane na oryginalnych przedmiotach z czasów Mieszka I.

Uczestnicy mogą sami spróbować jak działają m.in. nożyce kabłąkowe,

przeszywanica czy krzesiwo, zobaczą, jak wyglądał i czym zajmował się woj, jak ubierały się dziewczyny i jakie kto miał zajęcia.

Następnie grupa zaproszona zostaje do aktywnej zabawy podczas której **rywalizują ze sobą w 4 następujących konkurencjach, np.:**

- alarm w grodzie
- bieg wesołego woja

- przeciąganie liny
- strzelanie z łuku

A po pokazie i zmaganiach – dawna kuchnia.

Uczestnicy przygotowują podpłytki, które zostaną upieczone nad ogniskiem. Mniam!

Na zakończenie uczestnicy otrzymają **pamiątkowe dyplomy ze zdjęciem.**

Czas realizacji ok. 3 godz.



INDIAŃSKIE PLEMIONA- wyobrażenia, wyzwania i duuużo zabawy (rekomendowany dla kl. 4 i młodszych)

Podczas imprezy uczestnicy zbudują indiańską „wioskę” oraz wyruszą na „wędrowkę z przygodami”.

Wszyscy uczestnicy otrzymają indiańskie opaski na głowy, chętnym wymalujemy twarze, zostaną podzieleni na plemiona. W „wiosce” rozlegać się będzie indiańska muzyka a „plemiona” wyruszą na „wędrowkę” pełną przygód, gdzie czekać ich będą zadania rekreacyjno – sportowe do zaliczenia na czas i punkty. Każda drużyna otrzyma karty startowe, na których będą zapisywane punkty do klasyfikacji. Na przygotowanych stanowiskach Indianie z pomocą animatorów wykonują przygotowane zadania, na przykład:

- pędząca strzała** - strzelanie z łuku do tarczy,
- sieć pajęcza** – konkurencja logiczno – sprawnościowa, przejście przez pajęczynę z lin, wymaga współdziałania w grupie,
- wąwóz pełen żmij** -przejście do celu za pomocą pustych skrzynek,

- **kulminacyjny punkt** – wejście w asekuracji na ściankę wspinaczkową!
- **wyścigi plemion**- konkurencje wymagające dobrego dowodzenia grupą, koordynacji ruchowej zawodników oraz stałej współpracy.

Program prowadzą instruktorzy rekreacji pracujący na atestowanym sprzęcie.

Dużo ruchu na świeżym powietrzu i dobra zabawa gwarantowana!

Na zakończenie uczestnicy otrzymają **pamiątkowe dyplomy ze zdjęciem.**

Czas realizacji ok. 3,5 godz.



LEŚNE OKO- wyzwania i zabawa- integracyjne zajęcia terenowe (rekomendowany dla kl. 5 i starszych)

GRA TERENOWA (z instruktorami rekreacji):

Program prowadzą instruktorzy rekreacji pracujący na atestowanym sprzęcie. Wszyscy uczestnicy podzieleni zostaną na drużyny.

Gra rozegrana zostanie na 2 pętłach – A i B.

Połowa drużyn wyrusza na zmagania na trasie pętli A, a druga połowa na pętli B, gdzie do pokonania będą mieli szereg punktowanych zadań sprawnościowo-logicznych. Później nastąpi zamiana drużyn na pętłach – pierwsza połowa drużyn wyruszy na trasę pętli B, a druga połowa drużyn na trasę pętli A.

Zadania podczas gry terenowej:

Pętla A:

1. Strzelanie z łuku – do wyboru 2 łuki – sportowy i tradycyjny.
2. Radiostacja – zadanie polegające na odnalezieniu radiostacji, wywołaniu sztabu oraz wykonaniu zadania według poleceń podanych przez radio, następnie podanie

rozwiązania przez radiostację, - na czas

3. tor przeszkód

Pętla B:

1. Ścianka wspinaczkowa z pełną asekuracją
2. Strzelanie z markera paintball'owego kulkami z farbą do celu – każdy uczestnik 10 strzałów. – na punkty
3. Most linowy szyfrowany hasłem – przejście przez niewysoko zawieszony most linowy oraz odczytywanie ukrytych liter zapisanych za pomocą alfabetu morsa-należy odczytać litery podane chorągiewkami a następnie ułożyć z nich hasło – na czas.

Po ogłoszeniu wyników wszystkim uczestnikom wręczamy pamiątkowe dyplomy!

Czas realizacji ok. 3,5 godz.

SZNEKA Z GLANCEM-nasza gwara, szneka i wesole konkurencje

To program, podczas którego nauczymy się rozpoznawać bratnią Pyrę wśród obcej wiary! Podczas zajęć:

- **dowiemy się** w co ubierają się Wielkopolanie- **czyli rurok, dyrdok, a może jaka (i jaka ☺)?**

- **dowiemy się**, co jedzą Wielkopolanie- **pyrki z gzikiem i repetą?**

- poznamy charakterystyczne elementy i wybrane słownictwo gwary wielkopolskiej- **czyli Abecadło z ryczki spadło!**

- **zrobimy tytkę** z niespodzianką,

- **zabawimy się** w tłumaczy **z polskiego na nasze i odwrotnie,**

- **upieczemy tytułową sznekę**

Gzuby **otrzymują materiały z zajęć**, co by i w domu gwarą mogły **blubrać ☺.**

Tradycje regionu- naszą dumą!

Kulminacyjnym punktem jest przygotowanie naszego regionalnego specjału- tytułowej szneki, którą po upieczeniu poglancujemy i z apetytem spucniemy !

W czasie, gdy nasze szneki będą się wypiekać, zabawimy się rywalizując w 4 konkurencjach, np.:

- **zawody młynarzy**- konkurencja w workach

- **wio koniku!**- zawody „rumaków” na torze przeszkód

- **kacze jajko**, czy inne.

Na zakończenie uczestnicy otrzymają **pamiątkowe dyplomy ze zdjęciem.**

Czas realizacji ok. 3,5 godz.





RE-KREACJA – czyli po prostu- luzujemy...



Jeśli... :

- celem przyjazdu do Żurawińca jest **możliwość spędzenia czasu na świeżym powietrzu** o zapachu lasu i pól
- bardziej **zależy Wam na swobodzie**, bez narzucania intensywnego programu pobytu
- gdy samodzielnie, w **wolnym czasie można organizować zabawy ruchowe** na boiskach
- jeśli uczestnicy chcieliby spędzić więcej czasu na wspólnych rozmowach,



pograć w siatkówkę, piłkę nożną czy kosza, a może w planszówki, czy inne **gry w które grali ich rówieśnicy** z dawnych lat, pokarmić kozy i owce ich przysmakami, a największym atutem Zielonej Szkoły jest pobyt z dala od miasta, „w pięknych okolicznościach przyrody”

... to ta propozycja jest właśnie dla Was!



Tak spędzony czas urozmaicą:

- **warsztaty** kreatywne- **Mikropuszczka** (opis poniżej)
- wesołe żurawińcowe **konkurencje**
- rozwiązywanie zagadek i kalamburów czyli **„Łał, jak ten mój mózg korzysta z tlenu!”**
- możliwość skorzystania z materiałów do przeprowadzenia **Zielonej Lekcji**.



A to wszystko na świeżym powietrzu, z odgłosami przyrody w tle. **Czyli rekreacyjnie i kreatywnie!**



Na zakończenie uczestnicy otrzymają **pamiątkowe dyplomy ze zdjęciem. Łączny czas realizacji ok. 3,5 godz.**

PONADTO W TRAKCIE POBYTU W ŻURAWIŃCU REALIZUJEMY NASTĘPUJĄCE WARSZTATY I ZAJĘCIA:

Wystarczy tak niewiele, by stworzyć coś ładnego i niepowtarzalnego. Jeśli macie chęci, zadbamy o resztę!



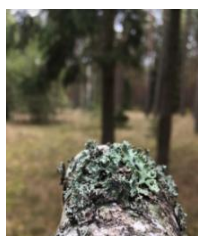
1. „Zwierzyniec”- warsztaty ceramiczne

Glina- niby niepozorna skała osadowa, a mająca tak niezwykłą historię wykorzystania jej przez człowieka. **Uczestnicy dowiedzą się ciekawostek o tym materiale ceramicznym. Następnie własnoręcznie wykonają pamiątkę (figurkę) wg prawideł sztuki**



ceramicznej. Osada, w której mieszkamy nazywa się Zwierzyniec, zapełnimy ją więc figurkami zwierząt ☺. Czas zajęć ok. 1 godz. / grupę (przy podziale na grupy max ok. 20 os.)

Czas zajęć ok. 1 godz. / grupę (przy podziale na grupy max ok. 20 os.)



2. Warsztaty „Mikropuszczka”:

Uczestnicy będą mieli okazję zabrać ze sobą swój własny las zamknięty w szkle. Młode sosenki, ziemia, kamyczki, szyszki, gałązki z porostami, igliwie- to pozyskane z lasu materiały, z których powstanie nasza „**Mikropuszczka**”. Co ważne- gałązki pochodzić będą jedynie z drzew, które wcześniej wycięte były w związku z planową działalnością gospodarczą w Puszczy Noteckiej- podczas tych warsztatów nie ucierpi żadne żywe drzewo, a drzewko ze słoika można również przesadzić w wybrane miejsce!



Czas zajęć ok. 1 godz./ grupę (przy podziale na grupy ok. 20 os.) w cenie dla programu 5- „RE-KREACJA”



3. „A kto w Puszczy się zapuszcza”- opowieści o faunie Puszczy Noteckiej. Świat

mieszkańców Puszczy Noteckiej uczestnicy poznają podczas fascynujących gawęd przyrodniczych. Tu nie ma miejsca na nudę, jest dużo śmiechu, wiadomości same zapadają w pamięć!

Czas zajęć ok. 1 godz.



4. **Przejażdżka bryczką** po Puszczy Noteckiej- piaszczyste śródleśne drogi i strzeliste sosny (+15 zł/os.)

5. Ognisko z pieczeniem kiełbasek.**6. Dyskoteka ☺.**

Zabawom ruchowym na świeżym powietrzu służyć będzie **ogrodzony teren z boiskami do piłki nożnej, siatkówki plażowej, badminton, ping-pong, piłkarzyki, koszykówka ☺.**



Pierwszego dnia można również (przy wyborze innego wariantu niż proponowany w programie) :

- zwiedzić **zabytkowe Stado w Sierakowie.**

czas zwiedzania ok. 1 godz. +10 zł) lub

- pograć w nowoczesnej sierakowskiej **kręgielni**

czas ok. 1 godz./grupę ok. 20os. (+ 15 zł)



(Na życzenie zmienimy propozycję zajęć przedpołudniowych)

ZAJĘCIA W RAMACH POBYTU (DOPUSZCZAMY EW. ZMIANĘ KOLEJNOŚCI DNI I GODZIN ZAJĘĆ):

<u>dzień pierwszy</u>	<u>dzień drugi</u>
8.30 – wyjazd ze szkoły	08.00 – śniadanie
10.00 do ok. 12.30 /13.00 - Wizyta w Centrum Edukacji Ekologicznej w Chalinie, zwiedzanie wystawy, ścieżka przyrodnicza (długa trasa) lub Zwiedzanie Zamku Opalińskich i wybrana lekcja muzealna lub Możliwość przygotowania innej propozycji (do wyceny)	po śniadaniu porządky, zdanie obiektu , przejście na salę z bagażami, możliwość Korzystanie z boisk i zajęcia na świeżym powietrzu ☺
ok. 13.30 –przyjazd do Żurawińca, zakwaterowanie, obiad	9.30 Spotkanie z przyrodnikiem „A ko w Puszcę się zapuszcza”- o faunie Puszczy Noteckiej na wesoło ☺ lub zamiennie przejażdżka bryczką +15 zł/os.*)
Od ok.15.00 Zajęcia rekreacyjne wg wybranego wariantu- 1,2,3,4,5.	10.30- Warsztaty ceramiczne „Zwierzyńiec”
Korzystanie z boisk i zajęcia na świeżym powietrzu ☺	przed godz.12.30 – obiad jednodaniowy i podwieczorek
19.00 – kolacja	zakończenie i podsumowanie pobytu, pamiątkowe dyplomy
20.00 – dyskoteka (sala z lustrami, kolorowe światła, można wziąć dyskotekowe stroje ;).	ok. 13.15 Wydanie podwieczorku, przejazd do Mniszek (<u>autokar prosimy zamówić na godz. 12.30)</u>
21.00 – ognisko z kiełbaskami	od godz. ok. 14.00- 15.00/16.00 wizyta w Mniszkach- Wystawa Ginących Zawodów (możliwość domówienia warsztatów*)
<i>(Prosimy wyposażyć uczestników w odzież przeciwdeszczową i dobre buty, ew. kalosze. W przypadku bardzo złych warunków atmosferycznych część zajęć może odbywać się w sali rekreacyjnej)</i>	Ok. 16.30-17.30- przewidywany powrót
	Lub
	Ok. godz. 11.00 Wydanie suchego prowiantu i podwieczorku, przejazd do miejscowości Pniewo k. Międzyrzecza (autokar prosimy zamówić na godz. 10.30)
	12.30-do ok.14.00 Zwiedzanie Międzyrzecznego Rejonu Umocnionego (+15zł/os.)
	Ok. 16.30- przewidywany powrót

Zastrzegamy możliwość zmian w zajęciach z przyczyn od nas niezależnych, o czym Państwa niezwłocznie poinformujemy.

Ceny pobytu wraz z programem:

OD 240 ZŁ/ OSOBE – cena zależy od wybranego programu rekreacyjnego i ilości uczestników

Ceny zawierają: nocleg, wyżywienie (obiad, kolacja, śniadanie, obiad i podwieczorek, ognisko z pieczeniem kiełbasek), atrakcje, warsztaty, program dydaktyczny i wybrany program rekreacyjny. Opiekunów (zwykle 1/10 uczestników) zapraszamy nieodpłatnie.

Prosimy o kontakt, prześlemy aktualne propozycje pobytu, doradzimy!

Serdecznie zapraszamy! 😊

INFORMACJE I REZERWACJE:

Ireneusz Różyński, Małgorzata Różyńska tel. 603 180 303, 727 57 67 07

e-mail: szkola@zurawiniec.pl



www.zurawiniec.pl

PUSZCZA NOTECKA- KRAINA 100 JEZIOR