



Prawdziwa **Zielona Szkoła** !

„Żurawiniec” – Pobyt na Zielonej Szkole dla klas 1-3 Szkoły Podstawowej Pobyty 2-dniowe Wiosna i jesień 2024r.

O NAS:

„**Żurawiniec**” to urokliwy zakątek wśród pól, lasów i jezior na skraju Puszczy Noteckiej, gdzie przywitają Was przyjazne klimaty, ciepła atmosfera i życzliwość. Obiekt posiada pokoje z łazienkami, salę z kominkiem, salkę (100m²) z lustrami do ćwiczeń, zajęć tanecznych i sportowych.



Duży, ogrodzony teren przylegający do lasu, gdzie znajdują się boiska do gry w piłkę nożną, siatkówkę plażową, kometkę, stół do gry w tenisa stołowego, piłkarzyki oraz zadaszone miejsca przy ognisku, co sprzyja aktywnemu spędzaniu czasu i integracji grupowej.



W okolicy znajdują się liczne jeziora, rzeka Warta z czynnym przewozem promowym. Nad okolicznymi jeziorami spotkać można czaple siwe i białe, żeremia bobrów, a tuż obok domu, na łące, wiosną i latem można posłuchać i podziwiać żurawie. Najbliższe miasta to Międzychód (15km), Sieraków (12km). Odległość od Poznania to ok. 90km.



Zapewniamy pełne wyżywienie, napoje i herbatę w termosach dostępne przez cały dzień.

Żurawiniec zapewnia kameralne warunki pobytu. W Żurawińcu będzie gościć tylko Państwa grupa (przy il. Uczestników od 32), możliwe łączenie oddzielnych mniejszych grup po uzgodnieniu lub kalkulacji dla grup poniżej 32 uczestników.

Opiekunów zapraszamy nieodpłatnie! Jeśli potrzeby są inne niż 1 opiekun /10 uczestników prosimy o informację, aby przygotować ofertę.

JAK SPĘDZIĆ CZAS PODCZAS WYJAZDU DO ŻURAWIŃCA? OTO PROPOZYCJE:

ZAJĘCIA DYDAKTYCZNE:

WARSZTATY GINĄCYCH ZAWODÓW W MNISZKACH

Centrum Edukacji Regionalnej i Przyrodniczej to ośrodek założony w wyremontowanych dawnych budynkach folwarcznych. Tu uczestnicy poznają **tajniki ginących zawodów**. Trasa zwiedzania połączona z zajęciami edukacyjnymi prowadzi przez specjalnie przygotowane stanowiska – od kowala poprzez warsztat bednarsko – stolarski, rybaka, pszczelarza, szewca, praczki, do składu kolonialnego i wnętrza dawnej kuchni, czy klasy szkolnej.

Na wszystkich tych stanowiskach uczestnicy **mogą próbować kucia, przymierzają siuńdy, pracują przy urządzeniu zwanym „kobyłka”, poznają pracę szewca i samodzielnie mogą przyciąć skórzane rzemyki, zaglądną do wnętrza ula, poznają duszę żelazka, dowiadują się co można było kupić w składzie kolonialnym i w czym paliło się kawę, poznają naczynia kuchenne i ich przeznaczenie.** Dodatkową atrakcją dla **młodszych i starszych są warsztaty: wikliniarski, stolarski, świecownika** (możliwość zamówienia za dodatkową opłatą, ok. 20 zł- aktualny cennik na stronie www.mniszki.pl będzie podany w 2024r.).





CENTRUM EDUKACJI EKOLOGICZNEJ W CHALINIE

Ośrodek w Chalinie koncentruje się na ochronie środowiska.

Niezwykłego klimatu dodaje odrestaurowany stary dwór. Udostępnia on ekspozycję przyrodniczą, dotyczącą konwencji waszyngtońskiej,

zagrożeń środowiska oraz zwierząt, występujących w Sierakowskim Parku Krajobrazowym, minerałów oraz plastyczne przedstawienie elementów jaskini. Przy samym Ośrodku znajduje się park przydworski (5 ha). Jest to ostoja nieskażonej przyrody. Rosną tam wielowiekowe drzewa: kasztan jadalny (570 cm obwodu); platan (470 cm obwodu); lipa (400 cm obwodu); chojna kanadyjska (240 cm obwodu). Ciekawostką jest dąb, rozmnożony wegetatywnie ze sławnego dębu "Robin Hood" z lasu Sherwood. Przy odrobinie szczęścia, w jego konarach, można podglądać uroczę gryzonia – popielice. Zwiedzanie ośrodka to nie tylko budynki i wystawa, niewątpliwie równie ciekawa jest wycieczka terenowa podczas której rozpoznawać będziemy gatunki drzew i podziwiać piękno otaczającej ośrodek przyrody. Czas zajęć ok. 2,5 godz.



OLANDIA to miejsce, które przenosi do innej rzeczywistości. Położona jest na granicy Krainy 100 Jezior, w Sierakowskim Parku Krajobrazowym, w odrestaurowanym folwarku z XVII w. SKANSEN OLENDERSKI, przypomina o niezwykle wielkopolskiej historii Olendrów- przybyszów z terenów Niderlandów. Na terenie skansenu zobaczymy 160- letni wiatrak typu- oczywiście ☺- Holender, piec chlebowy, koło młyńskie, oraz miniatury budynków typowej olenderskiej zabudowy pozamiejskiej.

W czasie pobytu zwiedzić można również mini-zoo czy pobawić się na placu zabaw.



LAWENDOWNIA w wyjątkowym miejscu przesiąkniętym zapachem lawendy, podczas warsztatów uczestnicy wykonują własnoręcznie pachnące pamiątki -mydełka i woreczki lawendowe, które mogą być też świetnym prezentem na różne okazje.

STADO OGIERÓW W SIERAKOWIE Na miejscu folwarku zamkowego wznoszą się zabudowania Państwowego Stada Ogierów. Stado- najstarsze w Polsce- w okresie świetności i tradycje hippiczne bardzo silnie wpisane były w życie mieszkańców Sierakowa. Stado organizuje "TARPANIADĘ" - imprezę koników polskich. Ciekawostki o stadzie, sławnych ogierach, spotkanie z konikami polskimi, wystawa dawnych pojazdów konnych- to czeka na Was podczas zwiedzania!



„A KTO W PUSZCZĘ SIĘ ZAPUSZCZA...”

Puszcza Notecka na mapie to zielona plama, otoczona dwoma niebieskimi wstęgami rzek- Warty i Noteci, jeden z największych obszarów leśnych w Polsce. Wśród bogatej fauny spotkać tu można jelenie- najbardziej charakterystyczne zwierzęta dla tych terenów: dziki, sarny, wilki, bobry, wydry, gniazdują bieliki, czaple, bociany, dzięcioły czarne i zielone, dudki, żurawie, i wiele innych. Od paru lat, po przeszło 100 latach nieobecności, w Puszczy pojawiły się również wilki, których jest tu kilkanaście, zebranych w 3 watahach. Świat mieszkańców Puszczy Noteckiej uczestnicy poznają podczas fascynujących gawęd przyrodniczych. Tu nie ma miejsca na nudę, jest dużo śmiechu, wiadomości same zapadają w pamięć!

Cały blok zajęć jest doskonałym uzupełnieniem wiedzy z zakresu przyrody, ekologii oraz elementów etnografii i kultury regionu.

ZAJĘCIA REKREACYJNE:

Zajęcia gwarantują aktywny wypoczynek i integrację. Uczniowie nie mają często okazji, aby poznawać się w codziennych, nie tylko szkolnych sytuacjach, przebywać ze sobą, poznawać swoje zainteresowania, upodobań, budować i wzmacniać przyjaźnie. Umożliwiają pracę nad budowaniem pozytywnych relacji w zespole klasowym, kontaktu z przyrodą i odpoczynku od pędzącej cywilizacji. Dla Państwa – pedagogów- będzie to możliwość obserwacji relacji między uczniami w innym otoczeniu niż klasowe. A dla wszystkich świetna zabawa!



Warianty zabaw są tak przygotowane, aby w razie niepogody częściowo mogły być przeprowadzone w Sali rekreacyjnej i na zadaszonym tarasie.

Dla klas 1-3 proponujemy 5 programów zajęć:



PRZYRODNICZE TERE-FERE-rywalizacja, zabawa, zagadkowa wyprawa w lesie

TERE- FERÉ! To nasz wesoły program o charakterze integracyjno – zadaniowym, który zapewni wszystkim **wiele śmiechu i zabawy!** Drużyny wykonują zadania i zbierają punkty.

Najpierw bawimy się w 5 konkurencjach, np.:

- kacze jajo,
- zawody „młynarzy”- konkurencja w workach,
- wąż pełen jadowitych żmij- uczestnicy muszą się przemieścić do celu za pomocą przejścia przez skrzynki pamiętając, by nie dotknąć ziemi i być cały czas na skrzynkach,
- zawody „drwali”,

- wio koniku!- zawody „rumaków” na torze przeszkód

Następnie uczestnicy wyruszą na „Zagadkową wyprawę” (ok. 1,0 godz.) trasą questu, którego nazwy nie możemy teraz zdradzić, gdyż jest ona również **finałowym hasłem** naszej wyprawy! **Podczas wyprawy** zadaniem uczestników będzie odszukanie i rozwiązanie zadań i **zagadek przyrodniczych ukrytych w zaskakujących miejscach i zadziwiających skrytkach** oraz zdobycie literek do finałowego hasła.



Spacer trasą Wyprawy Odkrywców **zapozna uczestników z przyrodą Puszczy Noteckiej**, Spędzimy miło czas wędrując leśnymi manowcami i duktami. Rozwiązanie zagadek i zadań oraz odgadnięcie hasła umożliwi odnalezienie słodkiego skarbu ☺.



Jest to pełna emocji odkryć zabawa!

A skoro zwiedziliście już Puszcę Notecką, świat mieszkańców uczestnicy poznają podczas **fascynujących gawęd przyrodniczych**. **Tu nie ma miejsca na nudę, jest dużo śmiechu, wiadomości same zapadają w pamięć!**

Na zakończenie uczestnicy otrzymają **pamiątkowe dyplomy ze zdjęciem**.
Czas realizacji ok. 3 godz.



BEZBŁĘDNY RYCERZ- trochę o dawnych czasach, zabawa i podpłomyki (rekomendowany dla kl.3 i starszych)

Wyruszymy w dawne czasy i dowiemy się jak wyglądał dzień średniowiecznego rycerza, który wiadomości nie odczytywał ze smartfonu, lecz od posłańców, na miejsca walki przemieszczał się bez GPS, a damy bynajmniej nie zaopatrywały się w swoje piękne stroje i ozdoby w sklepach odzieżowych ;). O tym **jak wyglądał rycerski rynsztunek i stroje Panien** dowiedzie się na pełnym emocji spotkaniu z rycerzem i średniowieczną damą, którzy również zaprezentują **pokazową walkę na miecze**.

Podróż w czasie uczestnicy rozpoczynają od **opowieści o życiu Słowian** przed tysiącem lat – o ich ubraniach, o sposobach pozyskiwania pożywienia, o wierzeniach i zwyczajach. Programy prowadzą pasjonaci, historycy z sercem do przygody! Instruktorzy prowadzący zajęcia pokazują i pozwalają dotknąć rzeczy wzorowane na oryginalnych przedmiotach z czasów Mieszka I.

Uczestnicy mogą sami spróbować jak działają m.in. nożyce kabłąkowe, przeszywanica czy krzesiwo, zobaczą, jak wyglądał i czym zajmował się woj, jak ubierały się dziewczyny i jakie kto miał zajęcia.





Następnie grupa zaproszona zostaje do aktywnej zabawy podczas której **rywalizują ze sobą w 4 następujących konkurencjach, np.:**

- alarm w grodzie
- bieg wesołego woja
- przeciąganie liny
- strzelanie z łuku

A po pokazie i zmaganiach – dawna kuchnia.

Uczestnicy przygotowują podplomyki, które zostaną upieczone nad ogniskiem. Mniam!



Na zakończenie uczestnicy otrzymają **pamiątkowe dyplomy ze zdjęciem. Czas realizacji ok. 3 godz.**

INDIAŃSKIE PLEMIONA- wyobraźnia, wyzwania i duuużo zabawy

Podczas imprezy uczestnicy zbudują indiańską „wioskę” oraz wyruszą na „wędrowkę z przygodami”.

Wszyscy uczestnicy otrzymają indiańskie opaski na głowy, chętnym wymalujemy twarze, zostaną podzieleni na plemiona. W „wiosce” rozlegać się będzie indiańska muzyka a „plemiona” wyruszą na „wędrowkę” pełną przygód, gdzie czekać ich będą zadania rekreacyjno – sportowe do zaliczenia na czas i punkty. Każda drużyna otrzyma karty startowe, na których będą zapisywane punkty do klasyfikacji.



Na przygotowanych stanowiskach Indianie z pomocą animatorów wykonują przygotowane zadania, na przykład:

- pędząca strzała** - strzelanie z łuku do tarczy,
- sieć pajęcza** – konkurencja logiczno – sprawnościowa, przejście przez pajęczynę z lin, wymaga współdziałania w grupie,
- wąwóz pełen żmij** -przejście do celu za pomocą pustych skrzynek,
- **kulminacyjny punkt** – wejście w asekuracji na ściankę wspinaczkową!
- **wyścigi plemion**- konkurencje wymagające dobrego dowodzenia grupą, koordynacji ruchowej zawodników oraz stałej współpracy.



Program prowadzą instruktorzy rekreacji pracujący na atestowanym sprzęcie.

Dużo ruchu na świeżym powietrzu i dobra zabawa gwarantowana!

Na zakończenie uczestnicy otrzymają **pamiątkowe dyplomy ze zdjęciem.**

Czas realizacji ok. 3,5 godz.



SZNEKA Z GLANCEM-nasza gwara, szneka i wesołe konkurencje

(rekomendowany dla kl.3 i starszych)

To program, podczas którego nauczymy się rozpoznawać bratnią Pyrę wśród obcej wiary! Podczas zajęć:

- **dowiemy się** w co ubierają się Wielkopolanie- **czyli rurok, dyrdok, a może jaka (i jaka ☺)?**

- **dowiemy się**, co jedzą Wielkopolanie- **pyrki z gzikem i repetą?**
- poznamy charakterystyczne elementy i wybrane słownictwo gwary wielkopolskiej- **czyli Abecadło z ryczki spadło!**
- **zrobimy tytkę** z niespodzianką,
- **zabawimy się** w tłumaczy z polskiego na nasze i odwrotnie,
- **upieczemy tytułową sznekę**



Gzuby **otrzymują materiały z zajęć**, co by i w domu gwarą mogły **blubrać ☺**.

Tradycje regionu- naszą dumą!

Kulminacyjnym punktem jest przygotowanie naszego regionalnego specjału- tytułowej szneki, którą po upieczeniu poglancujemy i z apetytem spucniemy !

W czasie, gdy nasze szneki będą się wypiekać, zabawimy się rywalizując w 4 konkurencjach, np.:

- **zawody młynarzy**- konkurencja w workach
- **wio koniku!**- zawody „rumaków” na torze przeszkód
- **kacze jajko**, czy inne.



Na zakończenie uczestnicy otrzymają **pamiątkowe dyplomy ze zdjęciem**.
Łączny czas realizacji ok. 3.5 godz.



RE-KREACJA – czyli po prostu- luzujemy...

Jeśli... :

-celem przyjazdu do Żurawińca jest **możliwość spędzenia czasu na świeżym powietrzu** o zapachu lasu i pól

-bardziej **zależy Wam na swobodzie**, bez narzucania intensywnego programu pobytu

- gdy samodzielnie, w **wolnym czasie można organizować zabawy ruchowe** na boiskach do piłki nożnej, siatkówki plażowej, koszykówki

- jeśli dzieci miałyby mieć **więcej czasu na indywidualne zabawy**- „w chowanego”, pograć w linkę lub gumę, kapsle czy porysować kredą na chodniku ☺ lub ułożyć obrazek z pozbieranych szyszek

- jeśli chcecie **pobawić się** w „mega-piaskownicy” lub pokarmić kozy i owce ich przysmakami a największym atutem Zielonej Szkoły jest pobyt z dala od miasta, „w pięknych okolicznościach przyrody” ... to ta propozycja jest właśnie dla Was!



Ten swobodny czas urozmaicą:

- **warsztaty** kreatywne- „Malowanie kamieni”

- wesołe żurawińcowe **konkurencje**

- rozwiązywanie zagadek i kalamburów czyli „**Łał, jak ten mój mózg korzysta z tlenu!**”

- możliwość skorzystania z materiałów do przeprowadzenia **Zielonej Lekcji**.

A to wszystko na świeżym powietrzu, z odgłosami przyrody w tle. **Czyli rekreacyjnie i kreatywnie!**



Na zakończenie uczestnicy otrzymają **pamiątkowe dyplomy ze zdjęciem**.
Łączny czas realizacji ok. 3,5 godz.

PONADTO W TRAKCIE POBYTU W ŻURAWIŃCU REALIZUJEMY NASTĘPUJĄCE WARSZTATY I ZAJĘCIA:

Wystarczy tak niewiele, by stworzyć coś ładnego i niepowtarzalnego. Jeśli macie chęci, zadamy o resztę!

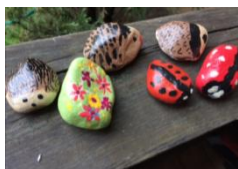


1. „Zwierzyniec”- warsztaty ceramiczne

Glina- niby niepozorna skała osadowa, a mająca tak niezwykłą historię wykorzystania jej przez człowieka. **Uczestnicy dowiedzą się**

ciekawostek o tym materiale ceramicznym. Następnie własnoręcznie wykonają pamiątkę (figurkę) wg zasad sztuki

ceramicznej. Osada, w której mieszkamy nazywa się Zwierzyniec, zapełnimy ją więc figurkami zwierząt ☺. Czas zajęć ok. 1 godz. / grupę (przy podziale na grupy max ok. 20 os.), (do wyboru).



2. Warsztaty „Malowanie kamieni czyli skarby z kieszeni”

Kamienie o różnych odcieniach i kształtach są ładne same w sobie, wypatrzone, znalezione- często stają się pamiątką z podróży w góry, czy nad morze. **Skąd one się właściwie biorą? Jak powstają ?** O tym opowiemy na zajęciach. A następnie dodamy do tych naturalnych form

piękny portret zwierzaka czy roślinki, czy wymyślony motyw przyrodniczy, **Jaszczurki,**



grzyby, owady, kwiaty nie dosyć, że dodadzą uroku kamieniom, które swą postać zawdzięczają burzliwym wulkanom i uporczywej pracy wody, to jeszcze opowiedzą o bioróżnorodności świata przyrody. Czas zajęć ok. 1 godz. / grupę (przy podziale na grupy max ok. 20 os.), dla programu „Re-kreacja”.



3. Warsztaty „Puszcę znam, a pamiątkę zrobię sam!”

To zajęcia plastyczne poprzedzone krótką pracą z „żywym modelem” w terenie- **rozpoznamy najpopularniejsze drzewa** rosnące w Puszczy Noteckiej, dowiadujemy się **jaką korzyść mają z nich** przyroda i człowiek, uczymy się je scharakteryzować.

Tak przygotowani uczestnicy **samodzielnie wykonują i ozdabiają pamiątkowe drzewka**- częściowo wykonane z naturalnych materiałów- pamiątkę, która długo przypominać będzie dni spędzone w Puszczy Noteckiej w Żurawińcu!



Czas zajęć ok. 1 godz./ grupę (przy podziale na grupy max ok. 20 os.), dla programu „Przyrodnicze tere-fere”.



4. „A kto w Puszcę się zapuszcza”- opowieści o faunie Puszczy Noteckiej.

Świat mieszkańców Puszczy Noteckiej uczestnicy poznają podczas fascynujących gawęd przyrodniczych. Tu nie ma miejsca na nudę, jest dużo śmiechu, wiadomości same zapadają w pamięć!

Czas zajęć ok. 1 godz. (pobył 3-dniowy, a przy pobycie 2-dniowym do wyboru lub w programie „Przyrodnicze Tere-fere”)

5. Przejazdźka bryczką po Puszczy Noteckiej- piaszczyste śródleśne drogi i strzeliste sosny (w programie „Przyrodnicze Tere-fere”, pozostałe programy +15 zł/os.*)

6. Ognisko z pieczeniem kiełbasek.

7. Dyskoteka ☺.



Zabawom ruchowym na świeżym powietrzu służyć będzie **ogrodzony teren z boiskami do piłki nożnej, siatkówki plażowej, badminton, ping-pong, piłkarzyki ☺.**



Pierwszego dnia można również :

- zwiedzić **zabytkowe Stado w Sierakowie.** czas zwiedzania ok. 1 godz.(w cenie lub dodatkowo +8 zł*) lub
- pograć w nowoczesnej sierakowskiej **kręgielni**

czas ok. 1 godz./grupę ok. 20os. (+ 15 zł*)

(Na życzenie zmienimy propozycję zajęć przedpołudniowych)



POBYTY 2-DNIOWE

ZAJĘCIA W RAMACH POBYTU (DOPUSZCZAMY EW. ZMIANĘ KOLEJNOŚCI DNI I GODZIN ZAJĘĆ):

dzień pierwszy	dzień drugi
8.30 – wyjazd ze szkoły	08.00 – śniadanie
10.00 do ok. 12.30 /13.00 - Wizyta w Centrum Edukacji Ekologicznej w Chalinie, zwiedzanie wystawy, ścieżka przyrodnicza (krótka trasa)+ zwiedzanie Stada Ogierów w Sierakowie lub Zwiedzanie mini-skansenu w Olandii + Lawendowe warsztaty (+20 zł/os.) lub Dla programu 5 „Re-kreacja”- Chalin- wystawa przyrodnicza+ ścieżka przyrodnicza trasa długa lub Możliwość przygotowania innej propozycji (do wyceny)	po śniadaniu porządky, zdanie obiektu , przejście na salę z bagażami, możliwość Korzystanie z boisk i zajęcia na świeżym powietrzu ☺
ok. 13.30 –przyjazd do Żurawińca, zakwaterowanie	9.30 - Przejazdźki bryczką (w programie dla programu 1- „Przyrodnicze Tere-fere” lub spotkanie z przyrodnikiem „A ko w Puszcę się zapuszcza”- o faunie Puszczy Noteckiej na wesoło ☺ (dla pozostałych programów 2,3,4,5 lub zamiennie przejazdźka bryczką +15 zł/os.*)
	10.30- Warsztaty ceramiczne „Zwierzyńiec”
	przed godz.12.30 – obiad jednodaniowy i podwieczorek
	zakończenie i podsumowanie pobytu, pamiątkowe

<p>14.00- obiad</p> <p>Od ok.15.00- Zajęcia rekreacyjne wg wybranego wariantu-1,2,3,4,5</p> <p>Po zajęciach dla programu 1- „Przyrodnicze Terefere”- spotkanie z przyrodnikiem „A ko w Puszcę się zapuszcza”- o faunie Puszczy Noteckiej na wesoło ☺</p> <p>Ok. 19.00 – kolacja</p> <p>Ok. 19.45- dyskoteka (sala z lustrami, kolorowe światła, można wziąć dyskotekowe stroje ;).</p> <p>Ok. 20.30 ognisko z pieczeniem kielbasek</p>	<p>dyplomy</p> <p>ok. 13.15 Wydanie podwieczorku, przejazd do Mniszek (<u>autokar prosimy zamówić na godz. 12.30</u>)</p> <p>od godz. ok. 14.00- 15.00/16.00 wizyta w Mniszkach- Wystawa Ginących Zawodów (możliwość domówienia warsztatów*)</p> <p>Ok. 16.30-17.30- przewidywany powrót</p> <p><i>(Prosimy wyposażyć uczestników w odzież przeciwdeszczową i dobre buty. W przypadku bardzo złych warunków atmosferycznych część zajęć może odbywać się w sali rekreacyjnej)</i></p>
---	---

Zastrzegamy możliwość zmian w zajęciach z przyczyn od nas niezależnych, o czym Państwa niezwłocznie poinformujemy.

Ceny pobytu wraz z programem:

OD 230 ZŁ/ OSOBE – cena zależy od wybranego programu rekreacyjnego i ilości uczestników

Ceny zawierają: nocleg, wyżywienie (obiad, kolacja, śniadanie, obiad i podwieczorek, ognisko z pieczeniem kielbasek), atrakcje, warsztaty, program dydaktyczny i wybrany program rekreacyjny. Opiekunów (zwykle 1/10 uczestników) zapraszamy nieodpłatnie.

Prosimy o kontakt, prześlemy aktualne propozycje pobytu, doradzimy!

Serdecznie zapraszamy! 😊

INFORMACJE I REZERWACJE:

Ireneusz Różyński, Małgorzata Różyńska tel. 603 180 303, 727 57 67 07

e-mail: szkola@zurawiniec.pl



www.zurawiniec.pl

PUSZCZA NOTECKA- KRAINA 100 JEZIOR